**Aluna:** Maria Eduarda Souza de Almeida

**Exercícios do Slide 7 – Compostos - Structs**

* **Explique com suas próprias palavras as diferentes abordagens dos exercícios 2 e 3.**

No exercício 2 é criada a struct “p” dentro da função, e com o “return p” é criada uma cópia de “p” (que logo depois é chamada na função main para preencher os dados) e retorna essa cópia pro programa principal. Toda variável é independente, por exemplo, se eu alterar algo em “p1”, “p2” não será afetada pois é uma cópia, ou seja, eles ocupam memórias distintas.

No exercício 3 é passada para a função o endereço de uma struct já existente e a mesma é preenchida através de ponteiro, e diferente da abordagem do exercício 2, ela evita cópias e a função modifica diretamente a struct original.

* **Qual abordagem você prefere usar e porquê?**

A do exercício 2 pra mim é melhor por ser mais simples e fácil de entender, apesar de ser mais complicada quando for tratar de structs grandes.

* **Na sua opinião quais são as diferenças de uso de memória e velocidade nas duas abordagens?**

Pela abordagem do exercício 2 trabalhar com cópias de todos os campos da struct, ela acaba ocupando mais memória e sendo mais lenta, e é por isso que ela é melhor quando se trata de structs menores. Já a do exercício 3 é mais eficiente pois evita cópias e é ideal para structs grandes, então acaba ocupando menos memória e sendo consideravelmente mais rápida que a abordagem sem ponteiro.